

## 教材・教具の登録

領域・教科	生活単元学習	教材名	サイコロゲーム (ハッピーバースデーゲーム)
指導目標	ゲームのルールを理解して友だちと遊ぶことができる。		
教材のねらい	サイコロの目の数に対応してイチゴを取っていく楽しさや、ろうそくを消すことができるのは誰か等、期待感を持って楽しむことができる。		
教材の画像		教材の材料・作り方	
		<p>〈材料〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・いちご32個</li> <li>・ろうそく3本</li> <li>・サイコロ1個</li> <li>・ケーキ&amp;回転ベース1セット</li> </ul> <p>〈作り方〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・市販の天然木教材。</li> </ul>	
使用の様子		教材の使い方	
		<ol style="list-style-type: none"> <li>①いちごを人数分で均等分配する。 (人数により等分にならないが、あまったいちごはハンディなどとして使用する)</li> <li>②サイコロを振る。出た目の色と同じ穴にイチゴを差し込む。 ※サイコロの出た色の穴がすべてふさがっている場合は、パスとなる。</li> <li>③いちごが最後の1個になったら、「ハッピーバースデー！」と声をかける。</li> <li>④いちごが最初になくなった人が勝ち！ ※ゲームをする前にろうそくをいくつかの穴に差し込むと、上がりづらくなるので面白い。</li> </ol>	
<p>教材の有効性</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「お誕生会」で友だちのお祝いをするゲームとして利用できる。</li> <li>・ルールの簡単なゲームであるため、重度の児童生徒にも、サイコロの大きさを工夫したり、教員や友だちに協力してもらうことで楽しむことができる。</li> <li>・子どもから大人まで一緒に楽しく遊べるゲームである。</li> </ul>			